SDガンダム外伝

ナイトガンダム物語



ラクロア〜ギャロップの塔を
イッキに攻略するぞ!!

攻略ハンドブック

1～83番中

カードダス・お助けカードリスト

カードダスバトルでの勝敗のカギをにぎるのが、このお助けカードだ。ファミコンでは、1～83番までのカード中、全部で24枚用意されている。一気に紹介だ！

No.	名前	効果
4	ホワイトベース	伝説のペガサス。キャラカードの全ての能力を10上げる。
8	レビル王	ラクロアの国王。キャラカードのHPを50上げる。
9	フラウ姫	ラクロアのプリンセス。キャラカードのHPを30上げる。
10	鍛冶屋テム	いつも酒を飲んでいる鍛冶屋。カードの能力は不明。
11	宿屋ミライ	自分のカードがピンチになるとHPをフル回復してくれる。
36	毒　薬	猛毒で、相手のキャラカードのHPを半分にしてくれる。
37	薬　草	ダメージを受けたとき、HPを20回復してくれる。
38	鋼のオノ	鋼でできたオノ。キャラカードの強さを5上げる。
39	石　板	謎の石板。キャラカードのMPを50上げる。
40	力の盾	三種の神器の1つ。キャラカードの防御力を10上げる。
41	霞のヨロイ	三種の神器の1つ。キャラカードの防御力を20上げる。
42	炎の剣	三種の神器の1つ。キャラカードの強さを20上げる。
50	レビル王	ラクロアの国王。カードの能力は不明。
51	フラウ姫	ラクロアのプリンセス。きあいを入れてくれる。
53	ハモン	謎の予言者。相手のお助けカードの効力を消してくれる。
54	サラサ	美しい予言者。キャラカードのMPを20上げる。
55	アレクサンダー	怪しげな予言者。相手のお助けカードを奪いとる。
56	キャラ	美しい踊り子。不思議な踊りで相手を惑わしてしまう。
57	キッカ	森の妖精。キャラカードのすばやさを20上げてくれる。
79	鋼の剣	鋼でできた剣。キャラカードの強さを10上げる。
80	鋼のヨロイ	鋼でできたヨロイ。キャラカードの防御力を10上げる。
81	ブラックドラゴンのつえ	強大な力を秘めた杖。カードの能力は不明。
82	真実の鏡	真実を映し出すという不思議な鏡。相手の魔法を防ぐ。
83	光の弓矢	光の力を宿す弓矢。キャラカードの強さを15上げる。

平成2年8月24日発行（隔週金曜日発行）第6巻第16号（通巻109号）
8月24日号特別付録②
ファミリーコンピュータMagazine


SDガンダム外伝
ナイトガンダム物語
ラクロア〜ギャロップの塔を
イッキに攻略するぞ!!
攻略ハンドブック

SDガンダム外伝

ナイトガンダム物語

攻略ハンドブック



★プロローグストーリー

現代とは違う世界、スダ・ドアカワールド。人間とMSが平和に暮らすこの世界に悪の手がのびようとしていた。人間を滅ぼし、モンスターの世界にしようと企むジオン族の魔王・サタンガンダムがラクロア国、レビル王の一人娘、フラウ姫をさらってしまったのだ。困り果てたレビル王は勇者、騎士ガンダムに姫救出の望みを託す…。



さらわれたフラウ姫を救い出すのがまず最初の目的なのだ



妖精ジムスナイパーカスタムとともにラクロア城へむかう

ラクロア城ではフラウ姫救出の依頼を受けることになる…

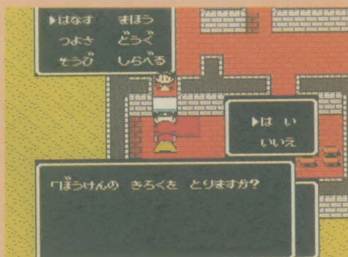




そして、戦士ガンキャノン、僧侶ガンタンクといっしょに旅立つ

あらすじシステムとは

自分のセーブしたデータでゲームの続きを始めると、今までのあらすじを表示してくれるのだ。ゲームの進行度によって、表示される内容も変わってくる。何日か続けてゲームをしていると、まるで連続テレビ番組のような雰囲気が味わえるぞ。

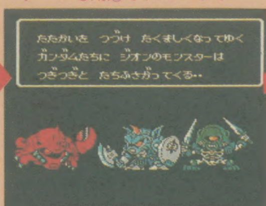


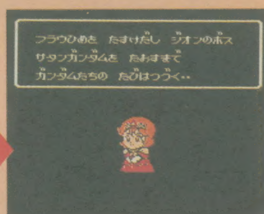
宿屋では体力回復とセーブをしてくれる。利用しよう



ゲームをするのに間があいてもあらすじシステムで緊張感は持続

あらすじシステムはもちろん何パターンも用意されているぞ





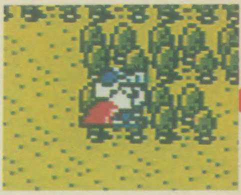
愛しきフラウ姫を早く救い出せ騎士ガンダム一行!!

ラクロア～ギャロップの塔 フィードルMAP

異世界、スダ・ドアカワールドのフィールドMAPを公開しよう。残念ながら今、公開できるのは、スタート地点のラクロア城からギャロップの塔まで。

MAP上の数字は、12～17ページからのその地点の攻略記事に対応しているぞ。

➡騎士ガンダムはパーティからはずせない

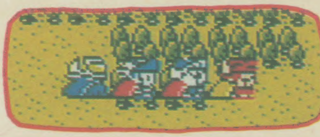


フラウ姫救出はまかせろ!!



キャラ紹介・ユニオンの仲間たち

騎士ガンダムと共に戦うユニオンの仲間たちを紹介。パーティは最大4人で仲間が4人以上になると、ラクロア城の地下にある訓練場でパーティの交替ができるぞ。



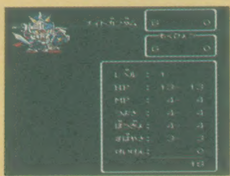
⬆最大4人のパーティを組んでジオン族と戦う

騎士ガンダム

ラクロアーの勇者。全ての剣が使える。三種の神器はガンダムだけが装備可能。



⬆三種の神器を見つけ出そう

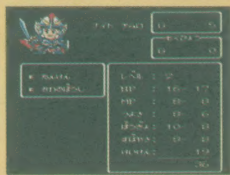


騎士アムロ

正義を愛するユニオンの騎士。攻撃補助の呪文もある程度は使えるようになる。



⬆魔法も戦闘も得意な両刀使い

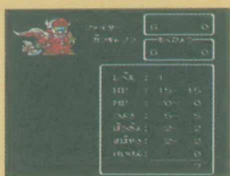


戦士ガンキャノン

力自慢の戦士。鉄のオノなど強力な武器を使う。ただし、呪文は全くダメ。



⬆クフネスパワーは魅力の1つ

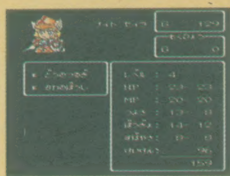


女騎士セイラ

女ながら、ジオンと戦う騎士。アムロにくらべMPが高く、多くの呪文を使う。



⬆女の子だけど攻撃もナカナカ

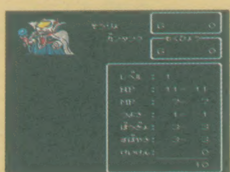


僧侶ガンタンク

HPは低いが、回復系の呪文を使う。打撃による攻撃は期待しないほうが…。



⬆呪文は私にまかせなさい

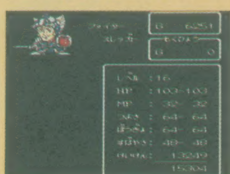


戦士スレッガー

人間ながら、パワーのある戦士。多少だが、呪文も使うことができる。



⬆キザな奴だが頼りになるぞ

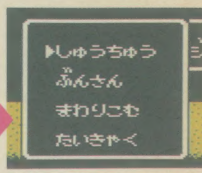


"さくせん"コマンドを活用して戦うのだ!!

「SDガンダム外伝、ナイトガンダム物語」のゲームシステムで変わっているのが、「さくせん」コマンドによっていろいろな戦い方ができること。レベルが多少低くても戦い方でカバーできるのだ。また、通常のパーティは4人だが、ランダムで助っ人が登場。5人で戦うこともあるぞ。



「たたかう」は普通のマニュアルによる戦闘だ

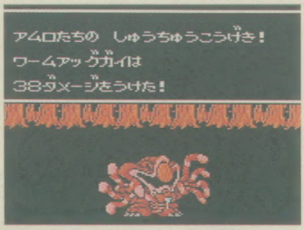


「さくせん」コマンドでさらに4つのコマンドが…

しゅうちゅう

敵1体に対し、パーティ全員で攻撃する。同時に襲いかかるので、ボスキャラとの戦いで活用しよう。ただ、ハズレると悲しい。

最大4人で敵一匹に超ダメージを与える。ボス戦にかなり有効な攻撃なのだ



ぶんさん

いわゆる普通のオート。パーティのそれぞれのキャラが個別に攻撃する。複数の敵が出現したときに使える。楽勝の相手や面倒くさいときは、これで十分。

パーティがバラバラに敵を攻撃してゆく。敵が複数のとき有効だが魔法は使わない



まわりこむ

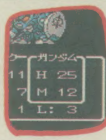
パーティの中から1人を選び、敵の背後に配置する。防御力の高い敵に有効だが、自分の防御力も落ちるので注意しよう。

敵の後ろにまわりこむキャラを決める



まわりこみはパーティ中1人

まわりこんだキャラは白ワク表示





初心者にはおススメできない

にげる

どうしても勝てない敵や、仲間の状態が悪いときはこのコマンド。戦略的移動だ!

このゲームは逃げやすいのでかなり有効



ク、クヤシイ! 今に見てろよ

頼りになる？助っ人システム

仲間が4人以上になると、キャラがランダムで戦闘時に乱入する。プレイヤーが操作できないNPC（ノンプレイヤーキャラ）で、キャラ自身の考えで呪文をとなえたり敵を攻撃する。経験値ももちろん入るぞ。

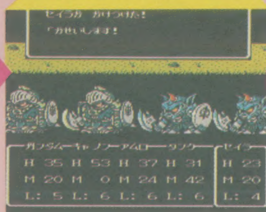


◐ラクロア城の地下1Fの訓練所で仲間は出番をうかがっている



◐普段は4人のパーティで地道に攻撃していくのだが…

助っ人参上





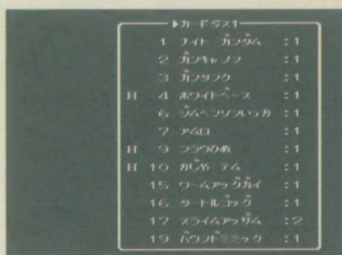
◐助っ人にも経験値が加わるが、逆に死んでしまうこともある

★もう1つの戦闘・カードダスバトル

通常の戦闘の他に用意されているのが、カードバトルだ。キャラカードとおたすけカードをそれぞれ1枚ずつ出せる。バトルに勝つと経験値やお金が手に入るが、使ったカードはなくなってしまう。

- **キャラカード**　MS（モビルスーツ）などのカード。
- **おたすけカード**　キャラカードを助けるカード。単体では使えない。

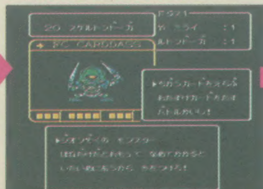
◐カードダスアルバムで敵のHPなどをチェックできるのだ

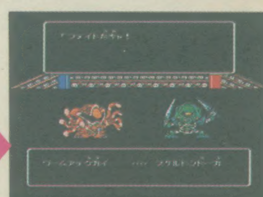




◐町の中ではバトルを誘ってくる奴がいる。勝てばいいことがある

◐いよいよ勝負。勝てばアイテムや情報がもらえることも…





◐バトルに勝っても負けても使ったカードは失ってしまうぞ

ラクロア～ギャロップの塔 武器・防具リスト

 ●騎士 ガンダム  ●戦士 ガンキャノン  ●僧侶 ガンタンク  ●騎士 アムロ  ●女騎士 セイラ  ●戦士 スレッガー

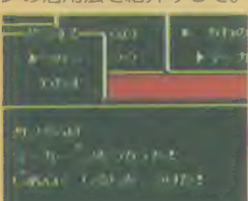
	名前	値段	使用者	備考
武器	つえ	10		セントーの町で売っている。ないよりマシ?
武器	短剣	15	全員が装備できる	ほとんどのキャラが装備できる。最弱の武器。
武器	銅の剣	100		騎士ガンダムのスタート直後はコレを買おう。
武器	盗賊のナイフ	——		1度に何度も攻撃できる便利な武器。探そう。
武器	鉄の剣	400		オーガスタで買える。値段のわりによい品だ。
武器	鉄のオノ	530		戦士だけが装備できる。キャノンに与えよう。
武器	鋼の剣	1500		高いが、値段分の働きはする。必ず買おう。
武器	うらぎりの剣	3600		攻撃力はスゴイが、時として災いを呼ぶ魔剣。
ヨロイ	革の服	50	全員が装備できる	安いが、全員が装備できる。使い方次第。
ヨロイ	鉄のヨロイ	200		値段の割に防御力の高いおトクなヨロイ。
ヨロイ	きぬのローブ	600		ガンタンク専用の服。高いが買うしかない?
ヨロイ	鋼のヨロイ	1500		鋼の剣とおそろい。前半は最高のヨロイだ。
兜	革の帽子	35	全員が装備できる	効果は低いが、全員が使える一般的な帽子。
盾	木の盾	60	全員が装備できる	安物の盾だが、全員が使える一般的な装備。
盾	鉄の盾	120		オーガスタで売っている強力な盾。
盾	力の盾	——		ガンダム神器の1つ。最高の防御力を誇る。

ラクロア〜ギャロップの塔 アイテムリスト

名前	値段	備考
薬草	5	セントー、ザーン、オーガスタで売っている。最も安い回復用アイテム。HPを少しだけ回復する。ミティの呪文と同じぐらいの効力を持つ。
毒消し	10	セントー、ザーンで売っている。体に回った毒素を消し去る。毒を持つモンスターと戦うときは用心のため持っていたい。ピュアの呪文と同じ効力。
かみ	5	フィールド上で使うと、紙ヒコーキになり、周囲の地形を偵察することができる。ゲーム後半でも、かなり使えるアイテムだ。
魔法陣マット	25	1度行ったことのある町や村に一瞬で戻ることができる便利なアイテム。遠くに行くときは、1つぐらいは用意しておこう。
魔法のロープ	30	洞くつや塔などのダンジョンから一瞬で外に出ることができる。ダンジョンへ入るときは、欠かせないアイテムだ。オーガスタの町で売っている。
マーカーペン	10	ダンジョンの床に×マークで目印をつけるアイテムだ。1本で8カ所に印をつけることができる。印は1度外に出ると消えるので注意。
けむり玉	40	戦闘中に使うアイテム。煙幕を出して敵の目をごまかし、戦闘から確実に逃げることができる。オーガスタの町で売っている。
姫のペンダント	—	ラクロア国のレビル王の一人娘・フラウ姫が身につけていた由緒あるペンダント。もちろん、お金で買うことなどできない。
勇者の涙	—	謎のアイテム。どのような効果があるのか、明らかにされていない。噂では、平和を愛するユニオンの人間の危機を防ぐらしい。
石板のかけら	—	石板の洞くつのどこかに隠されているという謎の石板の破片。ゲーム後半重要な意味を持ってくるらしいのだが…。

マーカーペン活用法

ダンジョンに目印をつけるマーカーペンの活用法を紹介するぞ。やり方は通路の角の手前に印を入れる。通路は2キャラ分あるので、曲がる方の床に印をつければOK。直進した場合はマーカーを使わなければよい。×印は考えてつけよう。



○[illegible]でマーカー[illegible] みよう。なかなか[illegible]

○なんと[illegible] [illegible]





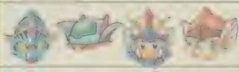
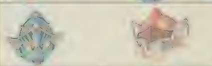
○×印はマーカー[illegible]

ゲーム前半 魔法リスト

 ●騎士 ガンダム  ●僧侶 ガンタンク  ●戦士 ガンキャノン  ●騎士 アムロ  ●女騎士 セイラ  ●戦士 スレッガー

攻撃呪文

敵を直接攻撃し、ダメージを与える呪文だ。剣と同じような使い方をするか、中には、1度に複数の敵にダメージを与えるウレシイ呪文もあるぞ。

名前	対象	消費MP	使用者	備考
ガン	敵1匹	2		敵に約10ポイントのダメージ。タンクは最初から使用。
サーベ	敵1匹	3		敵に約20ポイントのダメージを与える。序盤は使える。
ファン	敵全員	4		敵全員に約20ポイントのダメージを与える集団呪文。
ムービガン	敵1匹	4		敵に約30ポイントのダメージを与える強力呪文。

攻撃補助呪文

強力な敵キャラ、ボスキャラなどとの戦闘に使える呪文だ。攻撃の手助けをし、敵に与えるダメージをより大きくするぞ。直接敵にダメージを与える。

名前	対象	消費MP	使用者	備考
ホバー	味方全員	5		パーティ全員のすばやさを一時的に上げる。
ビット	敵全員	3		敵をしばらくの間気絶させ、戦闘能力をなくしてしまう。
サイコミュ	敵全員	8		敵全員の頭を混乱させ、同士討ちをさせる呪文。
ミノフス	敵1匹	5		しばらくの間、敵1匹の呪文を封じこめる。
ミノフスキー	敵全員	8		しばらくの間、敵全員の呪文を封じこめる。

移動呪文

フィールドやダンジョンを移動するのに便利な呪文だ。一気に移動するので、ムダな時間を少なくし効率的にゲームを進められるぞ。

名前	対象	消費MP	使用者	備考
ターン	味方全員	5		1度行ったことのある町や村に一瞬で移動できる。
マーカー	味方全員	3		ダンジョンの床に×印の目印をつけることができる。

回復呪文

戦闘中にダメージを受けて減ったHPを回復したり、毒やマヒから健康状態に戻す。ガンタンクやセイラが得意とするタイプの呪文だ。

名前	対象	消費MP	使用者	備考
ミディ	味方1人	3		初歩の回復呪文。ガンダム、タンクは最初から使える。
ミディア	味方1人	5		ミディの約2倍の効力を持つ回復呪文。かなり使える。
マディア	味方全員	——		味方全員のHPを回復する。これが使えるとかなり楽。
ピュア	味方1人	3		体の中の毒を一瞬にして消し去る。毒消しの呪文。
ピュアラ	味方全員	3		パーティ全員のマヒ状態を回復。健康な状態に戻す。

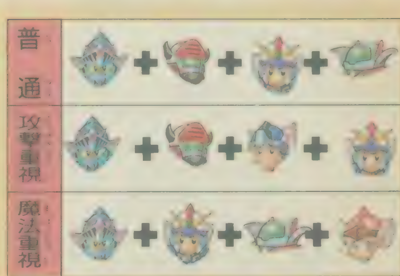
防御呪文

攻撃補助の呪文と同様にボスキャラとの戦いなど、強力な敵と戦うときに活用して、受けるダメージを減らそう。使うポイントが決め手だ。

名前	対象	消費MP	使用者	備考
ハニカム	味方全員	5		一時的にパーティ全員の防御力をアップする。

目的にあわせてメンバーを変更

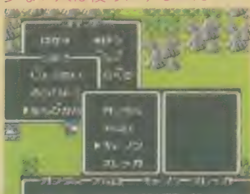
パーティの目的に合わせ仲間のキャラを入れ替えよう。力押しで進むときは、最も力の強いキャラでパーティを組む。回復の呪文など魔法を重視するなら、ガンタンクとセイラを2人とも入れよう。仲間は平均的にレベルを上げるとイイぞ。





⬆つよさのコマンドで並び方を変えることができるぞ

⬇普通のRPGのように体力の少ない人は後ろにするのだ





⬆パーティの組み方で、かなりゲームの進み方も変わるぞ



①ラクロア城

ゲームのスタート地点がラクロア城だ。ラクロア城の地下には、パーティの仲間が待機する訓練場がある。ただ、ラクロア城には店や宿屋がないので、すぐ北にあるセントーの町を冒険の拠点にしてゲームを進めよう。3Fのフラウ姫の部屋では姫の飼い犬のハロが誰にもなつかなくなっている。

城の中の情報を全て聞いたら、ラクロアの北、セントーの町をめざそう。

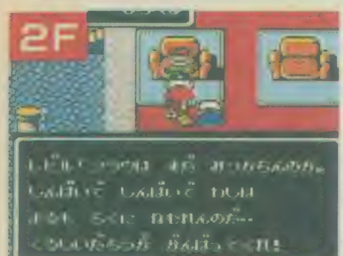


○3Fはフラウ姫の部屋。犬がいる。

○フラウ姫がかわいがっていたハロ。姫を探している



○ラクロア城の1Fでは兵士たちが見張りについている



○2Fは王の寝室に通じている。王の願いをかなえてあげるのだ



訓練所が完成

仲間が待機する訓練所はラクロア城の地下にあるが、ユニオンの仲間が4人以上にならないと開かない。まずは仲間を探そう。







②セントーの町

ラクロアの北にあるのが、セントーの町だ。新築したばかりのジムヘンソンの家や武器、防具、道具屋に宿屋とひととおりの店がそろっている。ゲーム開始直後はこの町をベースにゲームを進めよう。

装備を整えよう

最初は丸腰の騎士ガンダムの武器、防具はここで調達。ラクロア城のレビル王の側近からもらった500Gを活用しよう。

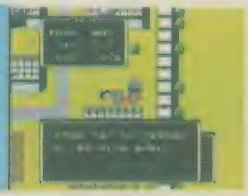


◎騎士ガンダムたちは最初は武器や防具を何も持っていないぞ

2つのアイテム

セントーの町では、ゲームに欠かすことのできない2つのアイテム、こづかい帳とカードダスアルバムが手に入る。カードダスも売っているので何枚か買っておきたい。

こづかい帳



◎こづかい帳で目標額を設定しよう。お金がたまると表示してくれるぞ

カードダスアルバム

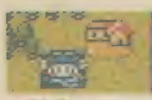


◎カードダスアルバムはかなり便利なアイテム。ただでもらえるとは

売っている物

武器屋	つえ	10G
	短剣	15G
	銅の剣	100G
	鉄のおの	530G
道具屋	革の服	50G
	鉄のヨロイ	200G
	木の盾	60G
	革の帽子	35G
防具屋	薬草	5G
	毒消し	10G
	かみ	5G
宿屋		4G
保険料		10G





③ザーンの村

装備をととのえ、セントーの町を出るとガンキャノンが突然どこかに行ってしまう。さらにキャノンを探すため、ガンタンクも別れてしまう。次の目的地ザーンの村で、消えたガンキャノンを探そう。

アムロが仲間に

ザーンの村に行く途中、騎士ガンダムの前に現れたのは、正義を愛するユニオンの騎士・アムロ。騎士ガンダムに襲いかかってくる。…仲間ではなかったのか？



○ザーンの村へ向かうと、キャノンがいなくなってキャノンを探しにタンクも行ってしまう



○ガンダム一人で戦い、騎士アムロか…



○戦闘は負けて騎士アムロが仲間になる。タンクも戻ってくるぞ

カードダスバトル

ザーンの村では、カードダスバトルを誘ってくる村人がいる。カードダスバトルで勝ったら情報を教えてくれるらしい。負けてもともと、チャレンジしてみよう。カードはどの町や村でも売っているぞ。



○ここは町のカードバトル対決があるぞ。勝つともちろんいいコトがあるぞ

売っている物

道具屋	薬草	5G
	毒消し	10G
	魔法陣マット	25G
	マーカーペン	10G
宿屋		10G
保険料		20G



④石板(せきばん)の洞(どう)くつ

アムロ、ガンタンク、ガンキャノンとパーティのメンバーが4人そろったら、ザーンの村をベースに東の方角にある石板の洞くつに行ってみよう。中では地上よりレベルの高いモンスターが出現するので、ザーンの村で回復用のアイテムを買っておこう。お金があればマーカーペンも用意したい。



◎[illegible]

セイラが仲間(なかま)に

ザーンの村人の話では、石板の洞くつの中に変なスライムがいるらしい。ひょっとして、魔法によって姿を変えられたユニオンの仲間では…。女の子が洞くつへ行ったという話から推理するとセイラでは？



◎[illegible]

⑤岬(みさき)の家(いえ)

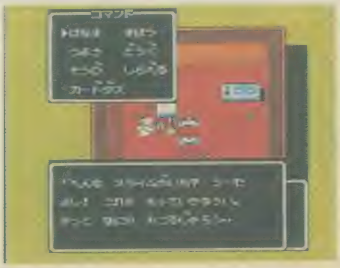
ザーンの村から南西の方角にある岬の家。ここには、ものしりの老人が１人で暮らしているという。ところが会って話をしてみると、とんちんかんな返事が返ってきた。イマイチ手がかりが得られなかったら、もう一度石板の洞くつへ行ってみよう。手がかりは足で集めるしかない。



◎[illegible]

ゲームにつまったら

石板の洞くつでセイラに会えなかったら、もう一度岬の洞くつへ戻ってみよう。ザーンの村の付近のことなら誰よりもくわしいという岬の家の老人が力になってくれるかも…。つまったときはワラをもつかめ！



◎[illegible]

⑥オーガスタの町

石板の洞くつで石板のかけらを手に入れ、セイラを仲間にしたら、ザーンの村の北にあるオーガスタの町をめざそう。強力な装備をととのえ、さらに北にあるギャロップの塔攻略の拠点にしよう。



➡ここまで来るとガンダムのレベルが5以上に達しているだろう

売っている物

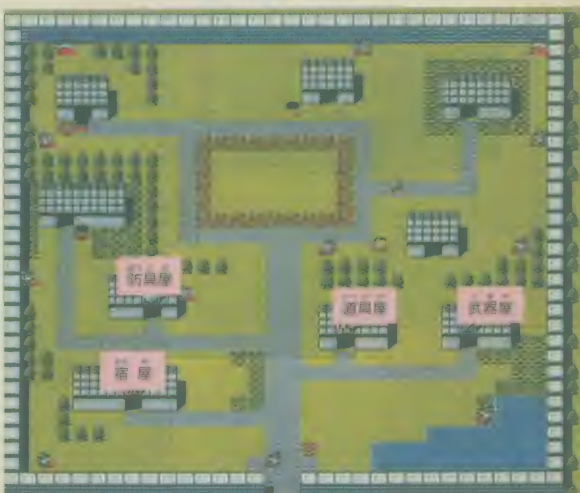
武器屋	短剣	15G
	銅の剣	100G
	鉄の剣	400G
	鉄のおの	530G
	鋼の剣	1500G
防具屋	鉄のヨロイ	200G
	きぬのローブ	600G
	鋼のヨロイ	1500G
	鉄の盾	120G
道具屋	薬草	5G
	魔法陣マット	25G
	魔法のローブ	30G
	マーカーペン	10G
	けむり玉	40G
宿屋		15G
保険料		30G

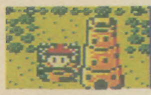
謎の男が登場

オーガスタの町に着くと、仮面をかぶった謎の騎士・シャアが現れる。生き別れになった妹を探しているという。だが、シャアはすぐに、どこかに走り去ってしまう。この謎の男は騎士ガンダムたちユニオン族の敵か、それとも味方なのだろうか。セイラとの関係は？



⬆この町は謎の男と逢う最初の地点なのだ





⑦ギャロップの塔

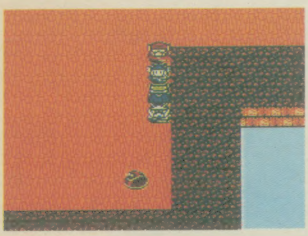
・悪の魔王・サタンガンダム率いるジオン族のモンスターたちの拠点がここ、ギャロップの塔だ。塔の中は石板の洞くつ以上に広大なダンジョンになっているぞ。



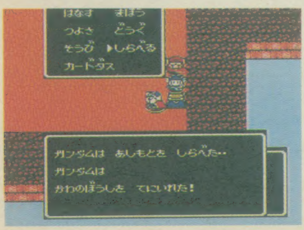
ギャロップの塔の入口。しばらくすると誰かが…

宝箱は必ず取れ

ギャロップの塔には、宝箱もいくつか隠されている。塔の中で全滅しないよう、宝箱のアイテムを取りつつ、塔の中を探索しよう。すでに持っている余分なアイテムが出たら、換金して別のアイテムを買おう。



ここの塔はかなりの数の宝箱があるので必ず取るようにしよう



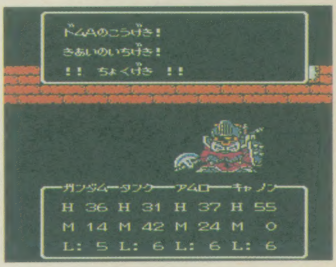
武器屋や防具屋で買えなかったアイテムが手に入ることもあるぞ。とってもラッキー

強敵がウヨウヨ

強敵が出現するギャロップの塔では一瞬のスキが死をまねく。ここはケチらずに町や村で生命保険に入っておこう。お金がないと、アイテムも買えなくなるぞ。



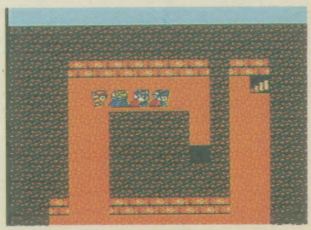
この塔では初お目見えのジオン族の兵士、騎士グフがガンダムを手荒く出迎える



ジオン族の重工戦士、戦士ドム。攻撃力も高いが魔法も…

塔の奥には

ギャロップの塔の奥には、特別なアイテムが隠されているらしい。アイテムを守るジオンも必死で攻撃も強烈。負けるな！



魔王・サタンガンダムが強力な布陣で守るギャロップの塔にはどんな秘密が…

★ラクロア～ギャロップの塔 敵キャラリスト

ラクロア城からギャロップの塔に出現するジオンの騎士、モンスターなど敵キャラを紹介しよう。特殊攻撃を仕掛けてくるヤツや呪文を使うヤツなど、弱そうに見える敵でも油断しているとやられてしまうぞ。

HPやMP、経験値はもちろん、攻撃の特徴やどの町の付近で登場するかなど、詳しいデータを公開するので、キミのゲーム攻略に役立ててほしい。



ジオンの奴らが情け容赦なく襲う

ゴブリンザク



●HP	4
●MP	0
●強さ	2
●防御	2
●すばやさ	2
●経験値	2

●出現場所：ラクロア城

●特徴：1番弱いモンスター。特殊攻撃もない。

ワームアッグガイ



●HP	5
●MP	0
●強さ	3
●防御	4
●すばやさ	3
●経験値	2

●出現場所：ラクロア城

●特徴：両手の指を使って襲ってくる。まだザコ。

タートルゴック



●HP	10
●MP	0
●強さ	8
●防御	5
●すばやさ	3
●経験値	5

●出現場所：ザーンの村

●特徴：手足にするどいツメがある。毒もあるぞ。

戦士ザク



●HP	12
●MP	10
●強さ	8
●防御	10
●すばやさ	7
●経験値	6

●出現場所：ザーンの村

●特徴：強くはないが回復の呪文ミディを使う。

騎士(ナイト)ジオング



●HP	25
●MP	40
●強さ	8
●防御	8
●すばやさ	8
●経験値	10

●出現場所：ザーンの村

●特徴：ファンの呪文を使い剣術も優れている。

スライムアッザム



●HP	18
●MP	0
●強さ	10
●防御	10
●すばやさ	8
●経験値	5

●出現場所：石板の洞くつ

●特徴：やわらかそうだが実は固い。仲間を呼ぶ。

バウンドミミック



●HP	25
●MP	200
●強さ	5
●防御	20
●すばやさ	20
●経験値	26

●出現場所：石板の洞くつ

●特徴：すごく固い上にハニカムの呪文を使う。

スケルトンドーガ



●HP	8
●MP	0
●強さ	35
●防御	5
●すばやさ	10
●経験値	13

●出現場所：石板の洞くつ

●特徴：序盤戦の難敵。ちょくげき攻撃はコワイ。

戦士(ファイター)ドム



●HP	20
●MP	5
●強さ	30
●防御	10
●すばやさ	10
●経験値	25

●出現場所：オーガスタの町

●特徴：かなりの重装備。おまけに呪文も強烈。

クラブマラサイ



●HP	35
●MP	30
●強さ	20
●防御	40
●すばやさ	20
●経験値	50

●出現場所：水の近く

●特徴：左手のハサミは強力。ファンをとなえる。

1～83番中

カードダス・お助けカードリスト

カードダスバトルでの勝敗のカギをにぎるのが、このお助けカードだ。ファミコンでは、1～83番までのカード中、全部で24枚用意されている。一気に紹介だ！

No.	名前	効果
4	ホワイトベース	伝説のペガサス。キャラカードの全ての能力を10上げる。
8	レビル王	ラクロアの国王。キャラカードのHPを50上げる。
9	フラウ姫	ラクロアのプリンセス。キャラカードのHPを30上げる。
10	鍛冶屋テム	いつも酒を飲んでいる鍛冶屋。カードの能力は不明。
11	宿屋ミライ	自分のカードがピンチになるとHPをフル回復してくれる。
36	毒　薬	猛毒で、相手のキャラカードのHPを半分にしてくれる。
37	薬　草	ダメージを受けたとき、HPを20回復してくれる。
38	鋼のオノ	鋼でできたオノ。キャラカードの強さを5上げる。
39	石　板	謎の石板。キャラカードのMPを50上げる。
40	力の盾	三種の神器の1つ。キャラカードの防御力を10上げる。
41	霞のヨロイ	三種の神器の1つ。キャラカードの防御力を20上げる。
42	炎の剣	三種の神器の1つ。キャラカードの強さを20上げる。
50	レビル王	ラクロアの国王。カードの能力は不明。
51	フラウ姫	ラクロアのプリンセス。きあいを入れてくれる。
53	ハモン	謎の予言者。相手のお助けカードの効力を消してくれる。
54	サラサ	美しい予言者。キャラカードのMPを20上げる。
55	アレクサンダー	怪しげな予言者。相手のお助けカードを奪いとる。
56	キャラ	美しい踊り子。不思議な踊りで相手を惑わしてしまう。
57	キッカ	森の妖精。キャラカードのすばやさを20上げてくれる。
79	鋼の剣	鋼でできた剣。キャラカードの強さを10上げる。
80	鋼のヨロイ	鋼でできたヨロイ。キャラカードの防御力を10上げる。
81	ブラックドラゴンのつえ	強大な力を秘めた杖。カードの能力は不明。
82	真実の鏡	真実を映し出すという不思議な鏡。相手の魔法を防ぐ。
83	光の弓矢	光の力を宿す弓矢。キャラカードの強さを15上げる。

平成2年8月24日発行（隔週金曜日発行）第6巻第16号（通巻109号）

8月24日号特別付録②

ファミリーコンピュータ Magazine